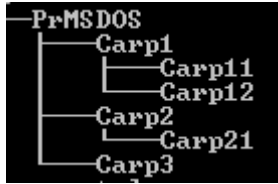


# Ejercicios de S.O. MSDOS

## Ejercicio 1: Crear una estructura de carpetas

1.- Cree, colgado del disco C:, la siguiente estructura de carpetas:



Compruebe la estructura con el comando TREE.

## Ejercicio 2: Crear y eliminar archivos

1.- Cree los siguientes documentos con el editor EDIT:

- en Carp11, arch11.txt.,
- en Carp12, arch12.txt,
- en Carp21, arch21.txt

2.- Copie arch11.txt en Carp21.

3.-Mueva arch12.txt a Carp11.En esta carpeta cámbiele el nombre a arch13.txt por dos métodos distintos .

4.- Compruebe los atributos del archivo arch12.txt , y añádale el atributo de sólo lectura. Intente borrarlo, ¿qué ocurre?

5.- Elimine arch11.txt.

6.- Elimine la carpeta Carp21 con su contenido.

## Ejercicio 3: Comparaciones

1.- Cree un archivo llamado Quijote.txt con el editor EDIT, e introduzca el siguiente texto:

En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no quiero acordarme, no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza en astillero adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor. Una olla de algo más vaca que carnero, salpicón las más noches, duelos y quebrantos los sábados, lantejas los viernes, algún palomino de añadidura los domingos, consumían las tres partes de su hacienda.

2.- Cree una copia de este archivo con el nombre Quijote2.txt. Bórrele una línea y compare los dos archivos.

## Ejercicio 4: Redirecciones y tuberías

1.- Guarde en un archivo llamado *listado.txt*, el listado de los directorios de la unidad c:.

2.- Muestre por pantalla el contenido del archivo *listado.txt*, ordenado. Repítalo invirtiendo el orden de la ordenación y guardándolo en un archivo llamado *orden.txt*.

3.- Introduzca las ayudas de los comandos *dir*, *copy*, *xcopy*, *move* en un archivo llamado *ayuda.txt*. Muestre el fichero por pantalla página a página con una redirección y después con una tubería .